

Olhar criativo para a Gestão Pública

 ANDRÉ RIBEIRO





Marido da Priscila

Pai da Ana Laura

Pai da Bella

**Apaixonado por
Gente, vendas e
criatividade**

**Empreendedor,
Palestrante e
Estrategista Digital**



**HOUSTON
WE HAVE A
PROBLEM**



**Novo
Normal?**

Novo

Normal?



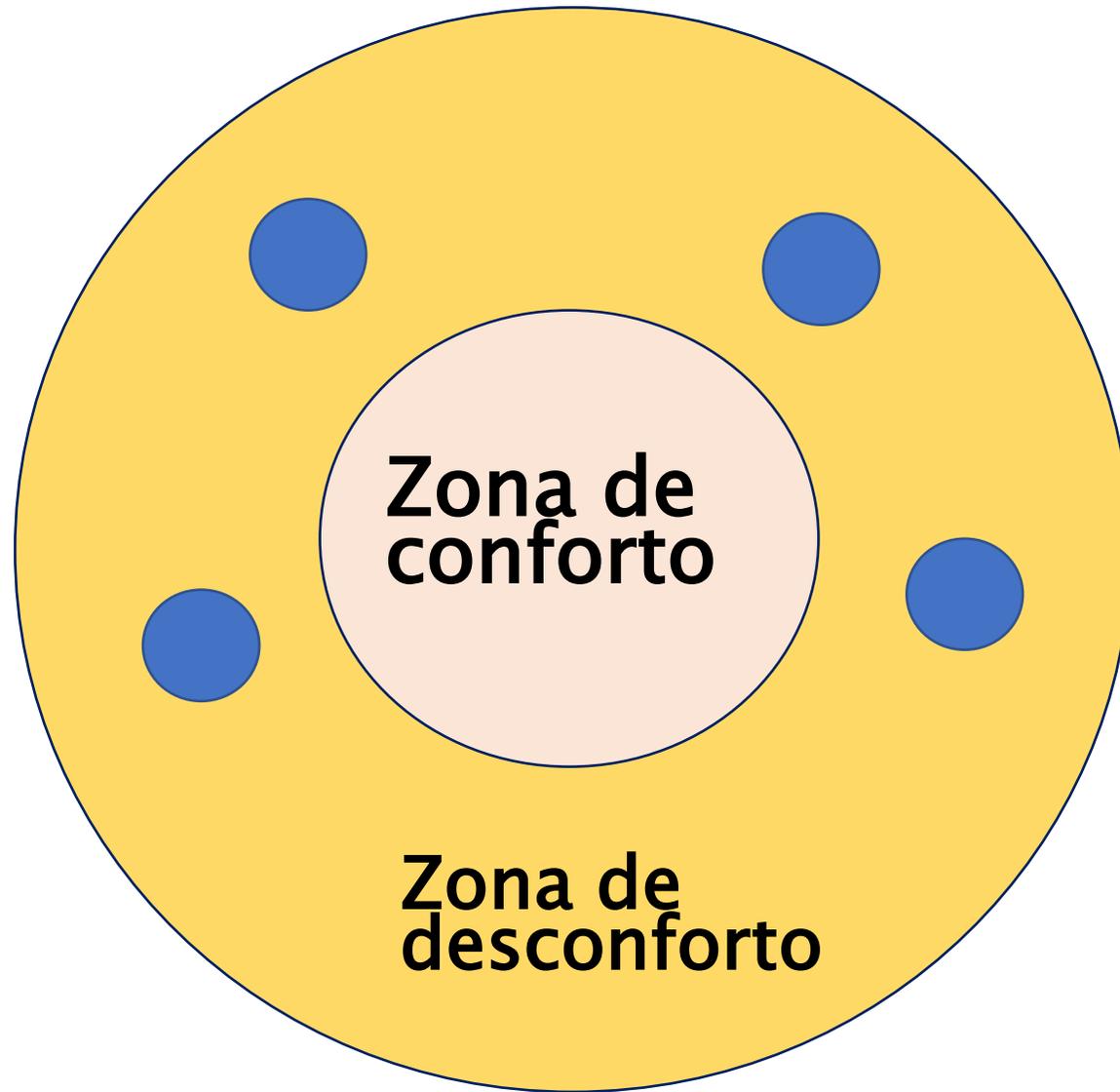
Novo

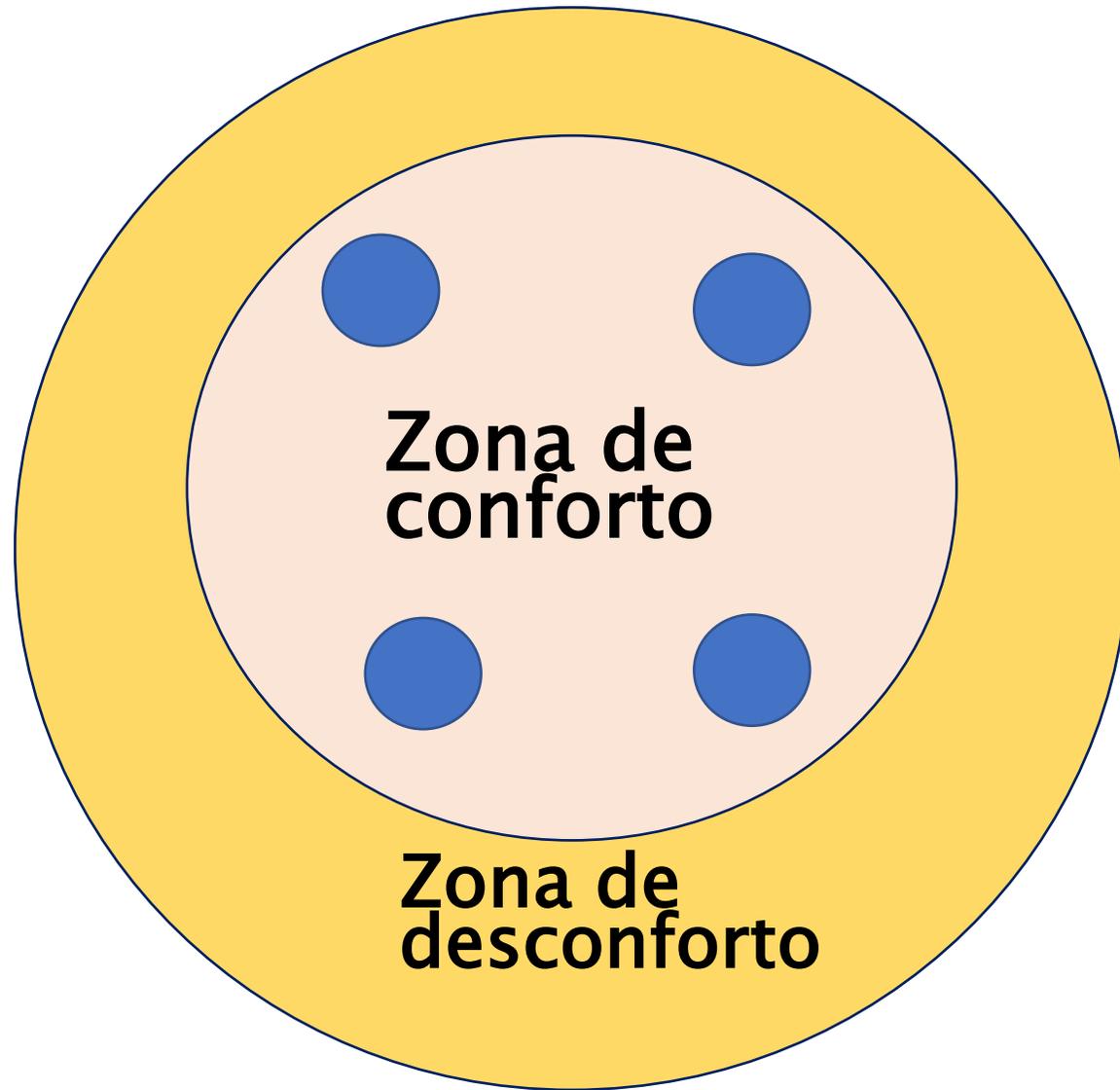
O comitê

Eu já sei
Isso é Obvio
Não é para mim

A gente é muito bom
a nos convencer a

Ficar na: Zona de conforto





**Zona de
conforto**

**Zona de
desconforto**

Vamos falar
sobre... Sobre...
Esquecimento

Pq?



Esquecer é
Tão importante
Quanto lembrar



Pq?



Crenças
Experiências
Ambientes

Acredita
Aprende
Vive

Cultura
Organizacional

Acredita
Aprende
Vive

Bloqueios que Vão sendo colocados



Mindset = Mind + Set
Metanoia



Alerta de Preconceito

Esquecer Sofre preconceito



Alerta de Preconceito

Esquecer é uma dádiva.
Fala-se muito sobre “boa
memória”. Não se fala de
“bom esquecimento”
Como se esquecimento
Fosse apenas
memória fraca.

Rubem Alves



O que sabemos torna-se um hábito de ver e pensar que nos faz ver o novo através dos óculos do velho – e o transforma no que sempre vimos, e tudo continua como sempre foi.

Rubem Alves



Para mudar a
forma de pensar
Não basta
adicionar coisas
novas: **temos que**
Remover também

Gestor com cracas



Criatividade é coisa de
Artista

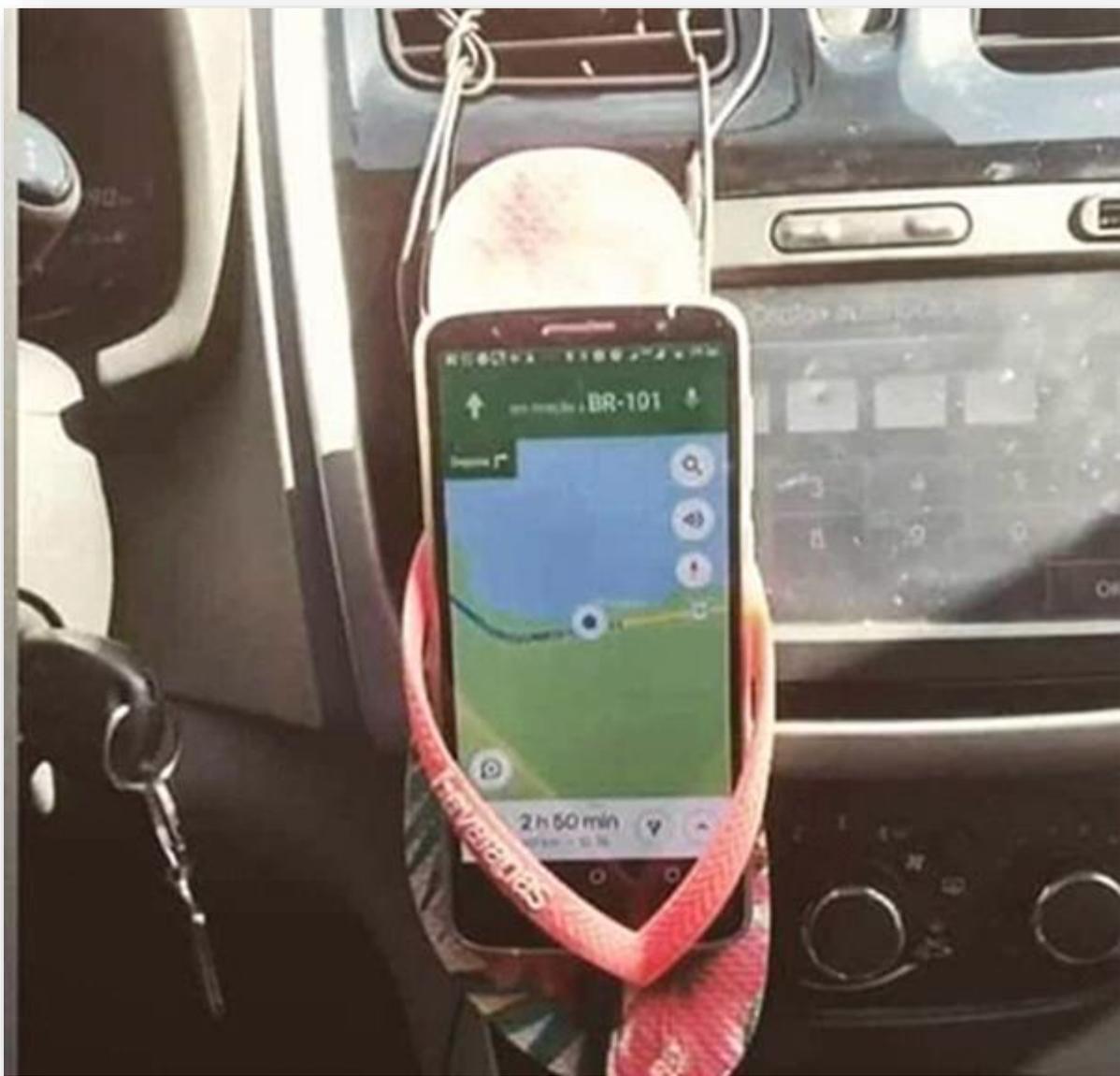
**Não. Criatividade é
Para quem tem
Problemas**

**Criatividade é
Ferramenta para
Solucionar Problemas**

**Problema é tudo
Que demanda
Solução**

**A Mãe da
Solução é a
Necessidade**





Seja você o primeiro
a destruir a sua gestão

**Isso te prepara
para trabalhar,
mesmo com restrições**

**Problema é tudo
Que demanda
Solução**

Então tudo é
Problema?

**Sim. Tudo é
Problema?**

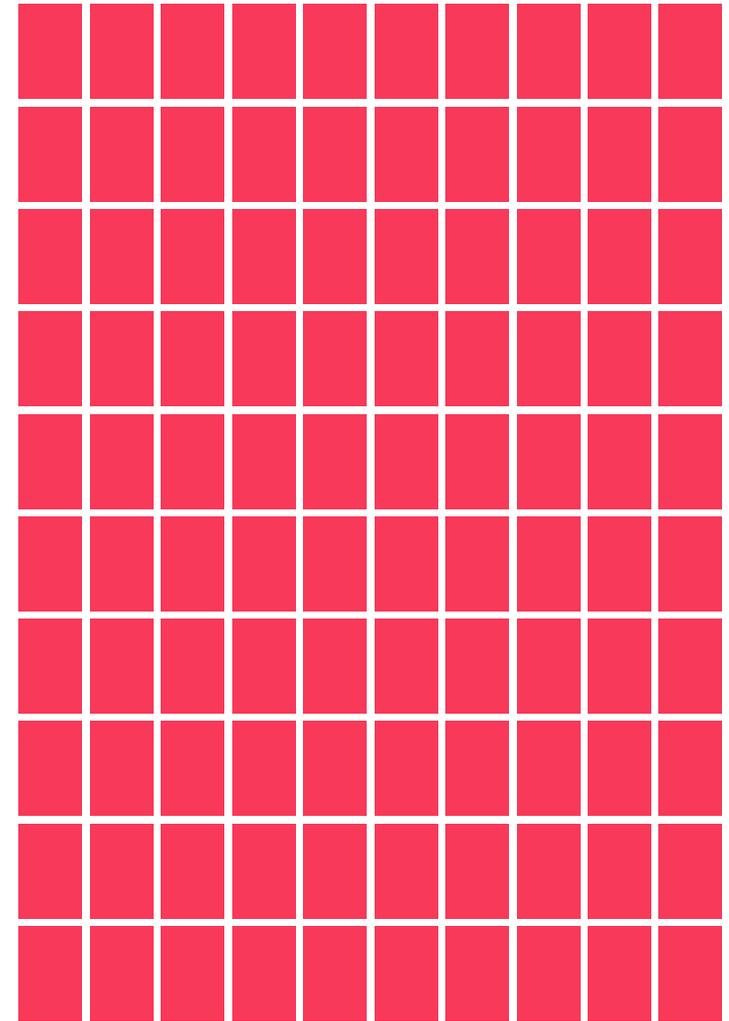
**Problema nem
Sempre é
Obstáculo**



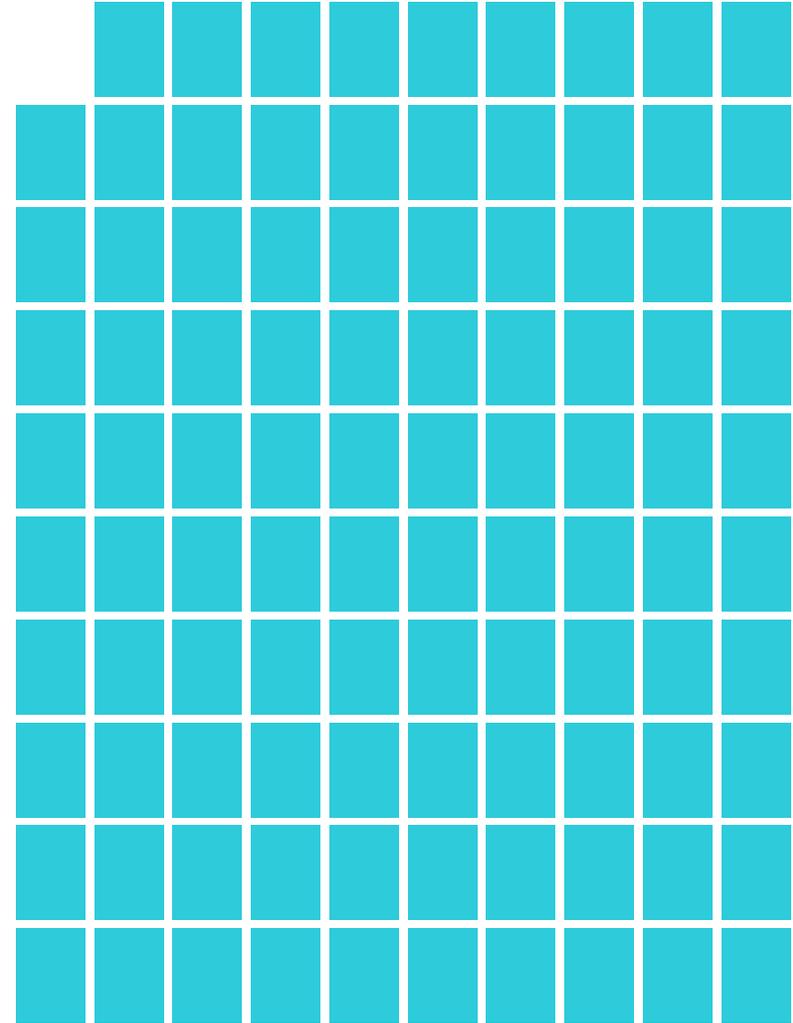
Então, tenho que
Ser criativo
Toda hora?

Não. Pq se não
Você enlouquece

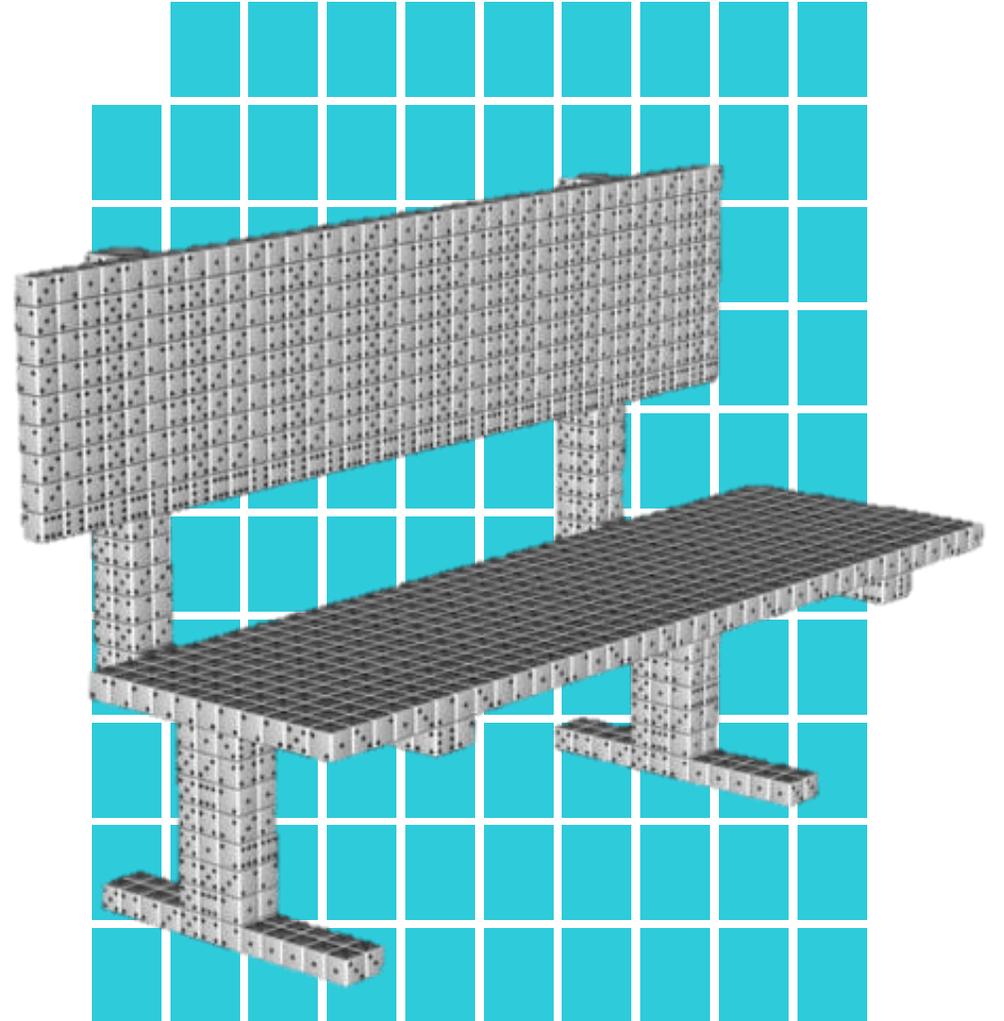
100% dos seus
Problemas



**99% não requer
criatividade**



**99% não requer
criatividade**



Piloto Automático



Dois tipos de Problemas

Lineares
Programáveis

Não
Lineares
Programáveis

MK



MK



Robo-Sundae
R\$6,00 pequeno
R\$8,00 médio

ROBOTERIA
Shakes & Sundaes



MAKENJI
HOMEM





**Os problemas
Estão mudando
Rápido**

Soluções antigas
Não resolvem
Problemas novos



Criatividade resolve
Problemas novos

Criatividade NÃO é
Um dom de alguns

Você precisa
Acreditar
que é criativo



Nascemos criativos e
Desaprendemos



Criatividade é
Treino

Criatividade é
1% Inspiração
99% transpiração

Gatilhos resolvedores

De problemas

Se apaixonone por
Problemas

**Trabalhe o seu
repertório**

Lookset = Look + Set



Combine
cenários

Combinatividade

Criatividade é
processo

Processo Criativo surge de Problemas

Criatividade é a arte de
Resolver Problemas

Treine!

Lookset = Look + Set



Mundo está mudando
Rápido

Você

Quão rápido você muda?



Novo
Te assusta?

Gestão não é um jogo de
Adivinhe o que o gestor
quer que você responda

A gestão é um jogo de
Pensar e provocar pessoas a
encontrarem
soluções proativamente

Erre,
erre rápido,
Mas erre bonito

Tentativa e erro
Requer direção

Desbloqueio da Primeira resposta certa

Depois dela vem a
Resposta criativa



Vulnerabilidade

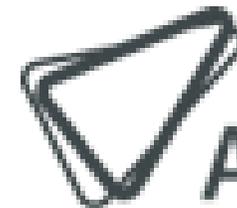
Coragem de ser imperfeito



Gratidão!

@andreribeiro.uau

(47) 99633-8923



ANDRÉ RIBEIRO